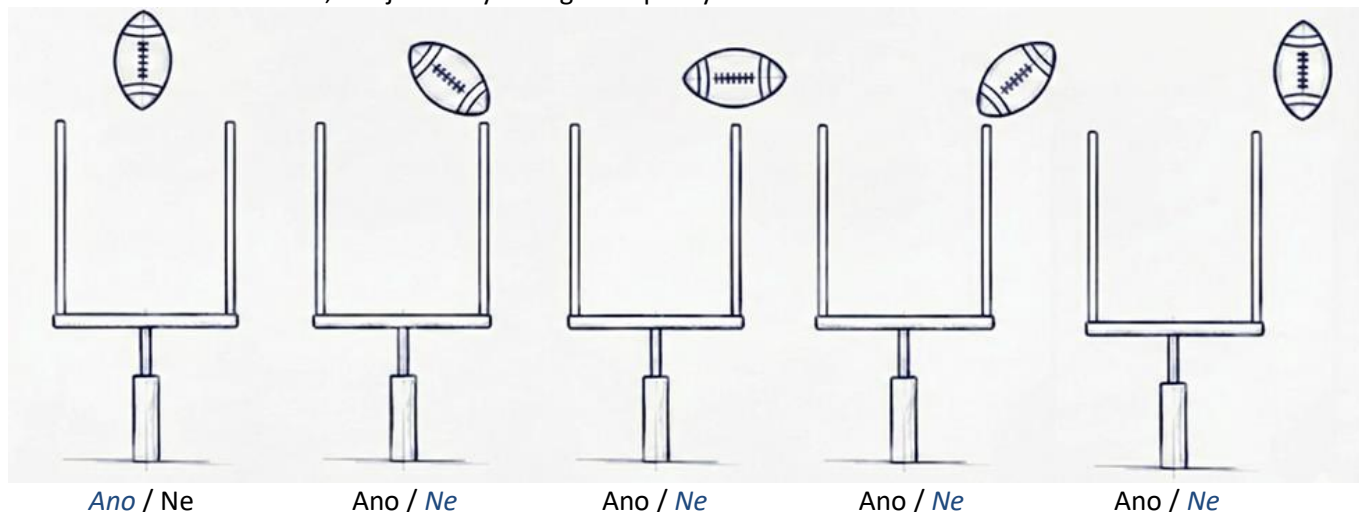


Otázka 1 Následující situace zobrazují pokus o field goal, kdy míč letí nad úrovní brankových tyček. U každé situace určí, zda je takový field goal úspěšný nebo ne.



První a poslední situace jsou zcela jasné. V těch prostředních třech jde o definici, co znamená "proletět brankou". Dle oficiální interpretace pravidel je field goal úspěšný jen v případě, že míč proletí celým svým objemem mezi tyčkami. Pokud je i jen malá část míče nad tyčkou, tak se o úspěšný pokus nejedná.

Otázka 2 Uvedte číselně následující počty tak, jak vyplývají z pravidel.

- 4 Maximální počet kapitánů pro úvodní coin toss
- 12 Počet pylonů stojících v prostoru hřiště
- 3 Minimální počet míčů, které musí domácí tým zajistit
- 7 Předepsaný počet chráničů v kalhotách (resp. pod nimi)

Všechny odpovědi vycházejí z pravidel: Kapitáni 1-1-5, pylony 1-2-6 (a nákres v příloze), míče 1-3-2, chrániče 1-4-4 (boky + kostrč 3, stehna 2, kolena 2).

Otázka 3 A 2&10 @B-40. A42 převezme míč a doběhne s ním na @B-25, kde vyběhne do autu. Do konce čtvrtiny zbývá 1:50.

A 1&10 @B-25 - R Hraje se 3. čtvrtina

A 1&10 @B-25 - S Hraje se 4. čtvrtina

V případě vyběhnutí do autu čas začíná na ready s výjimkou posledních dvou minut obou poločasů.

Otázka 4 3&8 @A-38. QB A17 hází backward pass na A44, který jej zachytí a běží směrem k pravé sideline. Pravý receiver A88 fauluje cornera B23. A44 je složen @B-45.

A 3&16 @A-30 - R Jednalo se o holding @A-40

A 3&18 @A-28 - R Jednalo se o blok do zad @A-36

Otázka na základní odměření penalizací dle principu popsaného v pravidle 10-2-2

Otázka 5 3&10 @A-40. Tým A rozehraje ve chvíli, kdy dva receiveři A88 a A89 současně přebíhají na druhou stranu formace. QB je snapem překvapen a nezachytí jej. Na míč okamžitě duchapřítomně skočí RB A33 @A-35. V okamžiku snapu stál nose guard B95 ve statické pozici přes úroveň míče.

A 3&10 @A-40 - R Než se A88 a A89 rozběhli, tak celý útok nehybně stál po dobu 3 sekund.

A 3&15 @A-35 - R Od huddlu po snap A88 i A89 každý stál alespoň 3 sekundy, ale nikdy ne oba současně

V prvním případě jsou v akci live ball fauly obou týmů, jelikož pohyb dvou hráčů současně vytváří shift a mezi shiftem a snapem neuplynula alespoň jedna vteřina, kdy by celý útok byl stacionární (7-1-2-a). Jelikož jsou v akci fauly obou týmů a nelze aplikovat žádnou z podmínek uvedených v 10-1-4, jedná se o „offset“ a down bude opakován. Ve druhém případě se jedná false start týmu A. Jelikož je false start dead ball faulem, tak postavení B95 faulem být nemůže (legální snap nikdy nenastal). Penalizován tedy bude jen tým A.

Otázka 6 A 4&15 @A-30. Punt týmu A přeletí přes neutrální zónu. B44 jej chytí @B-25 a returnuje @A-35, kde je složen. Během returnu blokuje B21 hráče A47 velmi silně z boku ze slepé strany @B-35. Kromě toho je na hřišti ještě flag za holding B27 @B-40.

B 1&10 @B-20 – S Holding B27 se stal během returnu

B 1&10 @B-15 – S Holding B27 se stal, když byl punt ve vzduchu

V akci jsou dva fauly týmu B a tak je třeba rozklíčovat, která penalizace je výhodnější pro A. V prvním případě je určitě výhodnější vzít PF-BSB. Ve druhém případě je holding vyhodnocen pomocí PSK, takže dojde k penalizaci z místa konce kicku.

Otázka 7 A 2&6 @A-40. Hraje se v intenzivním dešti. Snapper A72 se pokouší rozehrát, ale neudrží míč a směrem ke QB už mává prázdnou rukou. Míč zůstane mezi nohama A72, kde jej (stále @A-40) zalehne nose guard B95.

B 1&10 @A-40 – S Míč vypadl po zhruba 5 centimetrech v ruce A72

A 2&11 @A-35 – R Ruka A72 se celou dobu pohybovala prázdná (míč zůstal nehybně na zemi)

Dle pravidla 2-23-1 snap začíná v momentě, kdy se míč pohne směrem vzad a končí v momentě, kdy opustí snapperovu ruku. V prvním případě se tedy jedná o zalehnutý backward pass a míč náleží B. Ve druhém případě snap nikdy nezačal (míč se nepohnul) a jedná se tedy o false start A. Protože akce nikdy nezačala, B míč získat nemůže.

Otázka 8 A3&10 @B-30. V poslední minutě 4. čtvrtiny už ani jeden tým nemá k dispozici timeout. B vede o 3 body. A17 hází pass, který uprostřed hřiště chytá A88 a je okamžitě složen A88 zůstává na zemi zraněný. Po akci je na časomíře čas 0:08.

Konec zápasu Je složen @B-15

Konec zápasu Je složen @B-25

Zranění hráče v posledních dvou minutách samo o sobě představuje důvod pro aplikaci odečtu 10 vteřin, ve druhém případě si tedy B odečet vybere a zápas tím končí. V prvním případě tým A získal první down, což za normálních okolností znamená, že odečet aplikovatelný není. Dle 3-4-3-c nicméně aplikovatelný je v případě, že v poločase zbývá 10 nebo méně sekund, takže zápas skončí i zde.

Otázka 9 4&5 @A-45. Vysoký a dlouhý punt spadne na zem @B-10 a odrazí se směrem ke goal line. A88 se pokouší zabránit tomu, aby došel do endzóny a na .. jej odplácne zpět. Míč zvedne A28 @B-3.

B 1&10 @B-20 – S A88 měl nohy na @B-1, plácnutí se stalo v endzóně na @B-„minus1“.

B 1&10 @B-3 – S A88 stál v endzóně na @B-„minus1“, plácnutí se stalo @B-1.

Na rozdíl od zápasů v NFL je jedno, kde hráč stojí, důležité je, kde došlo k doteku s míčem, který představuje illegal touching. V prvním případě takový touching představuje violation na @B-20 (6-3-11) a tým B si tedy vybere dtud rozehrávat. Ve druhém případě si vybere spot toho illegal touchingu, který je pro něj výhodnější.

Otázka 10 3&10 @50. A1 běží s míčem na @B-40, kde fumbleje. B80 míč zvedá @B-35 a returnuje. Na @A-45 fumbleje i on. Míč se kutálí směrem k sideline, kde jej @A-40 v bezprostřední blízkosti čáry zvedá A80 a vybíhá s ním do autu. A80

A 1&10 @A-40 – R Nejprve zvedl míč a poté šlápl na čáru

B 1&10 @A-45 – S Nejprve šlápl na čáru a poté zvedl míč

V prvním případě A znovu získal míč před vyšlápnutím a bude tedy mít novou sérii downů z místa, kde vyšlápl. Protože ale A stále pokračuje v útoku, tak čas začne na ready. Ve druhém případě míč náleží obraně a jedná se o forward fumble do autu, takže obrana bude rozehrávat z místa fumble.

Otázka 11 4&Goal @B-5. Running back A22 běží směrem k pravému goal line pylónu. Na @B-2 se odráží a skáče hlavou vpřed. Míč v jeho pravé ruce protne sideline na @B-1 a A22 pokračuje ve vzduchu s míčem přes úroveň goal line, kterou protne tak, že míč je vně pylónu. Tělem proletí přímo nad pylónem, kterého se nedotkne. Poté padá na zem 3 yardy přes goal line a to tak, že ...

Try @B-3 – X Nejprve rukou sáhne do endzóny a pak dopadne tělem na sideline

B 1&10 @B-1 – S Nejprve rukou sáhne na sideline a pak dopadne tělem do autu

V první akci se jedná o touchdown, jelikož „goal line extended“ platí kromě doteku pylónu i pro případ, kdy se hráč dotkne země v endzóně (8-2-1-a). Ve druhém případě A22 goal line extended nezíská, podle 4-2-4-d míč náleží A v místě, kde protnul sideline. Jelikož se ale jednalo o 4. down, bude ze stejného místa rozehrávat B.

Otázka 12 **X&5 @B-10.** Na konci čtvrté čtvrtiny A prohrává o 3 body a staví field goal formaci. Kop je zblokován @B-13 a nepřekročí scrimmage line. Okamžitě po bloku na míč na zemi skočí holder A15 a zalehne jej @B-15. Po akci na časomíře zbývají 3 sekundy.

A 4&10 @B-15 - S Jednalo se o třetí down (3&5)

B 1&10 @B-15 - S Jednalo se o čtvrtý down (4&5)

Jelikož míč nepřekročil LoS, platí v akci standardní pravidla (A by jej mohli zvednout a pokračovat v akci, atd). V prvním případě tedy následuje další down z místa konce akce. Ve druhém případě získá na stejném místě tým B (jelikož míč nepřešel LoS, tak se nebude rozehrávat z @B-20 - 8-4-2-b-1). Jelikož byl v akci legální kop, čas bude v obou případech na snap (3-3-2-d-8)

Otázka 13 **2&7 @A-25.** B21 interceptne pass od A11 a returnuje. Během tohoto returnu blokuje B54 protihráče zepředu pod pas @A-30. B21 při skládce @A-20 fumbduje. Míč zalehne ... @A-17.

A 1&10 @A-17 - R Míč zalehne A55

B 1&10 @A-45 - S Míč zalehne B25

Blok pod pas je samozřejmě PF-BBW. V prvním případě A penalizaci odmítne a jelikož došlo v akci ke změně týmové possession, je mu udělena nová série downů. Čas bude na ready, jelikož v útoku zůstane A. Ve druhém případě A penalizaci přijme a penalizace bude odměřena z místa faulu.

Otázka 14 **2&7 @A-25.** B21 interceptne pass od A11 a returnuje. Během tohoto returnu blokuje B54 protihráče zepředu pod pas @A-30. B21 při skládce @A-20 fumbduje. Míč zalehne ... @A-17. Tým A měl při rozehraní 5 hráčů v backfieldu.

A 2&7 @A-25 - R Míč zalehne A55

B 1&10 @A-45 - S Míč zalehne B25

Otázka velmi podobná té předchozí s tím, že zde je navíc foul A při snapu. Jelikož jsou v akci fauly obou týmů, je defaultním řešením offset, kromě případu, kdy tým, který je na konci akce v držení míče, před poslední změnou držení míče nefauloval. V takovém případě si provinivší tým může vybrat penalizovat pouze svůj foul a poněhat si míč. To je zde druhý případ - v tom prvním A na výběr nemá a tak je řešením offset a opakování downu.

Otázka 15 **4&10 @50.** Do konce 4. čtvrtiny zbývá 1:50. Tým A vede o 7 bodů a kope punt. Nedotknutý míč se blíží ke goal line, v jejíž bezprostřední blízkosti ho A88 odplácne (battne) zpět směrem do hřiště. Míč se kutálí zpět. Na @B-4 míč zvedne B11 a po chvíli kličkování s ním zaběhne do vlastní endzóny, kde je složen. Po plácnutí A88 a před zvednutím B11, když se kop kutálel po zemi, spáchal B36 holding @B-6.

B 1&10 @B-1 - S Odplácnutí bylo ve hřišti na @B-1

B 1&10 @B-3 - S Odplácnutí bylo v endzóně na @B-„minus1“

V obou případech platí, že výsledkem akce sice je safety, ale pokud v akci nebude penalizace, může si tým B namísto safety zvolit rozehrávat v místě illegal touchingu. Pokud pak penalizace přijata bude, tak tuto možnost ztrácí. Safety jako výsledek akce tedy A získat nemůže. Penalizace za foul B36 splňuje všechny podmínky PSK. V prvním případě je PSK spotem konec kicku na @B-4 a místo faulu je před ním, penalizace by tedy míč dala na B-2. Tým A si tedy vybere penalizaci odmítnout a B si pak zvolí spot touchingu, výsledkem je tedy rozehraní z B-1. Ve druhém případě je PSK spotem B-20, jelikož je v akci pravidlo 6-3-11 (dle 2-25-11-b-29), takže penalizace bude odměřena z místa faulu. A si vybere penalizaci přijmout

Otázka 16 **Kickoff @A-35.** Kick se odráží od země @A-36 do vysokého oblouku. A88 skáče do vzduchu podél pravé sideline a @A-47 míč ve vzduchu odplácne směrem dozadu. A88 poté dopadá jednou nohou na sideline a vrací se do hřiště. Na @A-45 míč nejdříve muffne A77. Následně ...

A KO @A-30 - X @A-48 míč zalehne A88.

B 1&10 @A-34 - S @A-48 míč zvedá B67 a returnuje @A-39, kde jej složí A88.

Batting A88 je legální jelikož míč urazil 12 yardů a je směrem dozadu, není to tedy foul. Protože ale A88 vyšlápl do autu, je návrat zpět do hřiště faulem dle 6-1-11. Penalizaci si B může vybrat z previous spotu (s rekickem) nebo přidat k místu, kde jim po konci akce náleží míč (6-1-8). Ve druhém případě tedy zvolí přidání 5 yardů ke konci akce, v prvním případě je jedinou možností rekick.

Otázka 17 2&15 @A-15. QB A8 hledá receivera. A55 si myslí, že útok hraje run a jde blokovat linebackera. A8 hází pass, který se následkem zásahu ... odrazí do výšky. Míč následně trefí do zad A55 @A-20 těsně poté, co začal blokovat B44 @A-21 a následně spadne na zem.

A 3&15 @A-15 - S Pass byl zblokován rukou obránce B95 @A-13.

A 3&15 @A-15 - S Pass @A-13 trefil helmu guarda A58.

Jelikož k doteku míče došlo za scrimmage line, nepřekročil pass neutrální zónu (dle 2-19-3-a je jedno, zda se jej dotknul hráč A, B, nebo třeba rozhodčí) a nemůže se tedy jednat o OPI ani o IDP. Ve druhém případě by se mohlo teoreticky jednat o illegal touching, ale o ten se může jednat jen v případě úmyslného dotyku. Obě možnosti jsou tedy bez faulu.

Otázka 18 3&10 @A-40. A12 chytá snap a rolluje doleva. Zhruba "na číslech" se k němu řítí tři různí obránci. Aby se vyhnul sacku @A-31, zahazuje míč výrazně do autu směrem na backup QB A18, který stojí v týmové zóně @B-40.

A 4&10 @A-40 - S Míč letí do týmové zóny, kde jej @B-40 A18 chytí.

A 4&10 @A-40 - S Míč @A-33 zblokuje B73 a ten následně spadne na zem @A-39.

A představuje standardní podobu výjimky z intentional grounding (výjimka v 7-3-2), která říká, že o foul se nejedná, pokud passer je nebo byl vně tackle boxu a hodí míč tak, že dopadne před (protáženou) neutrální zónou. Ve druhém případě sice míč před neutrální zónu nedoletí, ale stejná výjimka platí i pro případ, že by míč neutrální zónu přeletěl, kdyby se míče nedotkl hráč týmu B. Ani tento případ tedy nebude faulem.

Otázka 19 4&5 @B-35. A stojí v puntové formaci. Punter A42 přijme snap, ale namísto odkopu míč hází „spodem“ vysokým obloučkem. Míč se vzduchem „šišatí“ a padá k zemi @B-15, kde vedle sebe stojí returner B22 a gunner A1.

Try @B-3 - X B22 zamává fair catch, ale nechce míč chytat. A1 míč @B-15 chytí a skóruje.

B 1&10 @B-10 - S B22 @B-15 odstrčí A1 před dopadem míče, zachytí jej a @B-10 s ním spadne na zem.

Otázka inspirovaná touto akcí. Forward pass hozený spodem jako imitace potenciálního puntu sám o sobě faulem není, proto je v prvním případě vše legální a jedná se tedy o touchdown. Ve druhém případě by se u standardního kontaktu jednalo o DPI, to ale u passu imitujícího punt nastat nemůže (7-3-8-c-4) a tak je vše legální i zde.

Otázka 20 X&10 @B-40. A12 chvíli hledá receivera a pak sám běží s míčem středem hřiště. Po chvíli k němu míří dva obránci. Na @B-31, začne A12 slidovat nohama dopředu. Než jakoukoliv částí těla dopadne na zem, jej LB B52 @B-28 atakuje velmi silně do hlavy, což způsobí, že A12 ztratí kontrolu nad míčem. Míč @B-25 okamžitě zalehne B22.

A 1&10 @B-16 - R Jednalo se o 3. down.

B 1&10 @B-16 - S Jednalo se o 4. down.

V momentě, kdy runner s míčem začne svůj slide, akce končí. V obou případech se tedy jedná o dead-ball targeting. V prvním případě je výsledkem penalizace první down pro A, v tom druhém nejdříve nastal turnover on downs a po penalizaci míč náleží B.

Otázka 21 4&Goal @B-8. Runner A44 je trefen @B-5 a fumbluje. Míč se odrazí od země a poté jej B54 odplácne (battne) @B-3 do endzóny B. Volný míč v endzóně zalehne ...

Safety Míč zalehne A88

Safety Míč zalehne B44

První varianta je shodná s A.R. 8-5-XI, kde se nachází i vysvětlení. Odbití míče je v pořádku, protože B54 míč odbil dozadu (pravidlo 9-4-1-c). Je ale novým podnětem a B54 tedy je odpovědný za to, že se míč dostal do endzóny

(pravidlo 8-7-2-b-1). Akce je po zalehnutí míče ukončena dle pravidla o fumblu při čtvrtém downu (výjimka 2 pravidla 7-2-2-a). Výsledkem akce je safety, protože akce skončila v endzóně a odpovědnost za to, že se tam míč dostal, je na hráči týmu B (pravidlo 8-5-1-a). Pravidla o safety a fumblu při čtvrtém downu zde jsou ve zdánlivém konfliktu, nicméně smysl a podstata pravidla o safety v tomto případě převáží nad pravidlem o fumblu při čtvrtém downu, které je obecně o tom, jak na čtvrtý down postupovat po zalehnutí míče týmem A.

Otázka 22 2&5 @B-30. Kromě standardního zápisu uveďte i délku play clocku. Runner A42 běží s míčem a @B-27 jej začne skládat B50. Okamžitě po prvním kontaktu od dvojice hráčů vyletí jedna helma (nejedná se o následek faulu). A42 pokračuje v „dupání“ a stejně tak B50 pokračuje ve skládce (nikdy neztratí kontakt). A42 spadne na zem po několika krocích @B-23.

A 1&10 @B-23 – R – 25 Helma spadla B50

A 3&2 @B-27 – R – 25 Helma spadla A42

V prvním případě spadlá helma neukončuje akci a B50 sice nesmí v akci pokračovat, ale toto platí nad rámec okamžitého dohrání (3-3-10-c). Play clock bude 25s, jelikož výsledkem akce je 1. down (3-3-10-b-1). Ve druhém případě spadlá helma ukončuje akci a tak bude následovat 3. down z místa, kde helma spadla.

Otázka 23 2&20 @A-20. QB chvíli hledá volného receivera a po chvíli háže „checkdown“ na running backa A23, který původně zůstával blokovat, ale nakonec si vyběhl pro pass. Než k RB míč doletí, strčí do něj linebacker B53. Tím způsobí, že pass spadne incomplete. Po akci trenér A hlasitě a sprostě řve na rozhodčí.

A 1&10 @A-11 – S RB stojí @A-22

A 3&30 @A-10 – S RB stojí @A-18

V prvním případě RB stojí přes line of scrimmage a jedná se tedy o pass interference (pravidlo 7-3-8-c), která je penalizována jako spot foul, bez faulu by tedy A rozehrávalo z A-22. Ve druhém případě RB line of scrimmage nepřekročil a nejedná se tedy o foul. Nesportovní chování trenéra A se pak vyřeší poté, co je určen správný spot. V obou případech se bude jednat o půlení vzdálenosti ke goal line, v případě prvním je výsledkem nová série downů a jelikož se foul stal před ready for play, bude se jednat o 1&10.

Otázka 24 1&10 @A-40. A12 zachytí snap a připravuje se házet pass. Pravý tackle A77 blokuje B79 tak, že ho legálním způsobem @A-40 povalí na zem. Na stejném místě pak ... A12 poté hází pass na A88, který ho @B-40 chytí a pokračuje na @B-35 kde je vytlačen do autu.

A 1&25 @A-25 – R A77 gestem ruky „zastřelí“ B79 ležícího pod ním

A 1&10 @B-20 – R B79 ze země vztekle kopne do rozkroku A77 stojícího nad ním

V obou případech se jednoznačně jedná o nesportovní chování a jde tedy jen o to, odkud bude odměřeno. Spoty se vyřeší stejně jako u jakéhokoliv jiného live ball faulu, v prvním případě tedy foul bude odměřen z previous spotu.

Otázka 25 **Pokud je v akci foul, zapište jaký. Zapište také skóre na konci čtvrté čtvrtiny.** 4&8 @B-10. Za vyrovnaného skóre 20:20 v zápase zbývají 3 sekundy. A stojí ve field goalové formaci. Míč chytí holder A12 a postaví jej na zem pro kickera A1. Kop je zblokován B99 a míč se odrazí vysokým obloukem zpět za A1. A1 se otočí a zvedne míč @B-19, odkud hodí forward pass zpět holderovi A12, který stále klečí ve své původní pozici. A12 míč opět postaví do klasické field goalové pozice a A1 podruhé kope. Tentokrát míč nikdo nezblokuje. V akci vypršel čas.

23:20, konec (Druhý) kop proletěl brankou

20:20, prodl. (Druhý) kop proletěl vedle brány

Podobně jako u situace s dvěma puntů v pravidlech není nic o tom, že není možné kopat druhý field goal (samozřejmě v situaci, kdy kop nepřekročil LoS). Druhým aspektem akce je, zda zkompletovaný pass s kolenem na zemi končí akci nebo ne. V tomto případě výjimka z 4-1-3-b stále platí (holder je stále holderem a míč přidržuje za účelem kopu) a akce tak ukončena není. Field goal v první variantě je tak úspěšný a A vítězí. Ve druhé variantě následuje prodloužení.